

## 001. Sobre la línea de comandos.

Existen muchas formas de mandarle ordenes a los ordenadores y nosotros vamos a utilizar una que existe casi desde los comienzos de la computación, superada en antigüedad solo por las tarjetas perforadas y mecanismos similares.

**Las ordenes las entiende el ordenador gracias a una interfaz que permite traducir la comunicación.**

Esta interfaz es posible gracias a dispositivos de 3 tipos:

- De entrada.
- De salida.
- De entrada y salida.

Cuando una persona manda ordenes a un ordenador utilizando la voz, esta le llega al ordenador gracias a un dispositivo de entrada (un micrófono). El ordenador interpreta la voz y puede responder por otro dispositivo de salida como podría ser los altavoces o el monitor (incluso ambos).

Cuando una persona utiliza su dedo sobre una pantalla táctil esta utilizando un dispositivo que esta sirviendo para introducir datos y al mismo tiempo mostrarlos. Ese tipo de pantallas son dispositivos de entrada y salida y realizan el trabajo de interfaz entre el humano y la maquina.

**Nosotros vamos a usar un teclado para dar ordenes.** El ordenador se limitará a cumplirlas y para que nos enteremos de que las esta cumpliendo correctamente nos avisará imprimiendo en pantalla un texto en un lenguaje que podamos entender.



Para que esto sea posible aparte del dispositivo de entrada (teclado) y del dispositivo de salida (monitor) vamos a necesitar una interfaz. Esto es a lo que se refieren cuando nos hablan de la interfaz de línea de comandos.

Esta interfaz antes era física. Eran dispositivos llamados **terminales** (conocidos también como **consolas**) que se comunicaban con un ordenador central mediante una conexión RS-232 (serie).

Varios terminales se conectaban al mismo ordenador central pero con la proliferación de los miniordenadores, y la posibilidad de estos de comunicarse en red, era posible desde un terminal controlar otros ordenadores. Era posible gracias al nacimiento de los **emuladores de terminal**.

Estos emuladores por software permitían y permiten simular ser un terminal de otro ordenador y poder operar con ordenadores remotamente. **Lo que usamos en nuestros sistemas GNU/Linux actualmente son emuladores de estos terminales** ya que solemos ejecutarlos en un escritorio sobre una interfaz Gráfica.

Estos emuladores de terminal por software es lo que vamos a llamar terminales en este documento pese a que sabemos y hemos de recordar que no son lo mismo.

**Nos referiremos por tanto a terminal como "el sitio donde se puede usar la interfaz de línea de comandos"** sin importarnos si se trata de un emulador, si estamos operando en un equipo remoto o si estamos en nuestro ordenador tecleando sin una interfaz gráfica.

Otro dato importante a tener en cuenta es que existen muchos interpretes de comandos pero **el que nosotros vamos a utilizar es bash** (Bourne again shell) ya que es el intérprete de comandos por defecto en la mayoría de las distribuciones de GNU con Linux.